**5. Postman Scripts & Variables**

* Hay 2 tipos de scripts
  + Test scripts (clase pasada)
  + Pre request scripts
* Los test de la clase pasada se crearon bajo la pestaña de TESt
* Ahora los crearemos bajo la pestaña Pre-req Scrips. Estos se ejecutaran antes de enviar la request

Pre request scrips ------ Request ----- Response ---- Test Script

* Los pre request scrips y los test están en 3 niveles:
  + Collection
  + Folder
  + Request
* Dentro de una collecion podemos tener un folder

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* El orden de ejecución es el siguiente

Diagrama, Gráfico en cascada

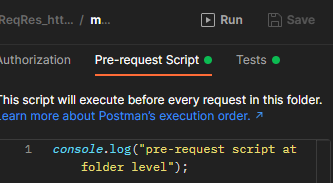
Descripción generada automáticamente

* Usamos las colecciones importadas de la clase. REqRest
* Primero revisamos la colección y sus pre req

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

* Lo que se pone en el console.log se muestra en la consola como un mensaje
* Luego a nivel de foder



* Por ultimo a request level

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

* Lo mismo sucede con los test, se imprimirá un mensaje en cada nivel pero luego de realizar la request (TEst)
* Al correr la colección se muestra en la consola

Texto

Descripción generada automáticamente

* Los pre test se usan por ejemplo cuando se quiere enviar data dinámicamente. Se puede generar random y enviarla en un post
* **POSTMAN VARIABLES:**
  + Donde podemos guardar algún dato para poder reutilizarlo
* Por ejemplo se puede meter en una variable el URL para no repetirla en cada request
* Estas también se pueden crear en diferentes niveles
* **Scope:**
  + Global
  + Collection
  + Enviroment
  + Local
  + Data
* **Global:** Se pueden acceder desde cualquier parte del workspace.

Para crearla ese va a la parte derecha

Texto

Descripción generada automáticamente

Desde allí se puede añadir

Vamos a añadir el URL

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Para poderla user se debe user la sintaxis {{url\_local}}

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Esta URL se usa para todas las request de la colección

* **Collection:** Solo son accesibles dentro de la colección

Para crearla se da en la colección y en la pestaña ‘variables’

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Para acceder a esta variable se usa de la misma manera, con el {{variable\_name}}

* **Enviroment:** Se pueden tener varios ambientes, por ejemplo de DEV, QA and Prod

Se crean de la misma manera que los globales

Primero se debe crear un nuevo enviroment para poder crear las variables

Para accederlas se usan el mismo método {{}} pero se debe tener en cuenta en que ambiente se está

Accesible dentro del mismo enviroment y se debe estar apuntando a el

* Local: Se crean y se acceden a nivel del request

Se crean en el pre request test

Texto

Descripción generada automáticamente

Desde acá se pueden crear variables en los otros niveles.

* También se puede borrar una variable que se creo, esto se debe a hacer en el test, es decir después del request

Texto

Descripción generada automáticamente

* Hay 3 metodos muy importantes:
  + Set
  + Unset
  + get

**6. Chaining Requests:**